**Вопрос 1** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[] = "Alphabet - a b c d e f";**

**char\* ptr = strchr(str, 'a');**

**while (ptr)**

**{**

**cout << ptr - str << '\t';**

**ptr = strchr(ptr + 1, "a");**

**}**

**}**

Вечный цикл

4 11

Ошибка на этапе компиляции

0 4 11

Ошибка на этапе выполнения

Ничего не выведется на экран

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 2** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void func(int\* ptr){**

**int a = 10;**

**ptr = &a;**

**}**

**void main(){**

**int \*p = 0;**

**func(p);**

**cout << \*p;**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

10

0

Адрес переменной a

Ошибка на этапе компиляции

**Ответ:** Ошибка на этапе выполнения

**Вопрос 3** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int Summa(int a, int b){**

**return a + b;**

**}**

**int Mult(int a, int b){**

**return a \* b;**

**}**

**int Action(int a,int b, int ch, int (\*ptr)(int,int)){**

**return ch==1?ptr(a,b):ptr(a,b);**

**}**

**int main(){**

**cout << Action(3, 4, 2,Summa);**

**return 0;**

**}**

Ошибка на этапе компиляции

На экране отобразится мусор

12

7

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** 7

**Вопрос 4** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[15] = "Some string";**

**str[4] = '\0';**

**cout << str;**

**}**

Some string

Some

Ошибка на этапе выполнения

Ошибка на этапе компиляции

Some0string

string

**Ответ:** Some

**Вопрос 5** **Операция new:**

Позволяет узнать сколько памяти свободно на данный момент

Возвращает указатель на переменную

Получает адрес начала участка памяти, выделенной для новой переменной

Создает переменную с именем new

**Ответ:** Получает адрес начала участка памяти, выделенной для новой переменной

**Вопрос 6** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int z[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };**

**int\* zPtr = &z;**

**for (int i = 0; i<5; i++)**

**cout << \*(zPtr + i) << ' ';**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

1 2 3 4 5

Ошибка на этапе компиляции

Адреса элементов массива

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 7** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int a[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };**

**int \*b = new int[3];**

**\*b = 10;**

**\*(b + 1) = 12;**

**\*(b + 2) = 14;**

**b = a;**

**delete[] b;**

**}**

Ошибка на этапе компиляции

Ошибка на этапе выполнения

Нельзя использовать a и b в качестве имен переменных

Ошибка на этапе линковки

**Ответ:** Ошибка на этапе выполнения

**Вопрос 8** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**int\* f1(int size)**

**{**

**int\* mas = new int[size];**

**for (int i = 0; i < size; i++)**

**{**

**mas[i] = i + 1;**

**}**

**return mas;**

**}**

**void f2(int\* mas, int size)**

**{**

**for (int i = 0; i < size; i++)**

**{**

**cout << mas[i] << ' ';**

**}**

**}**

**int\* f3(int\* mas)**

**{**

**delete[] mas;**

**return NULL;**

**}**

**void main()**

**{**

**int size = 10;**

**int\* mas = f1(size);**

**f2(mas, size);**

**f3(mas);**

**}**

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Ошибка на этапе компиляции

Ошибка на этапе выполнения

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

**Ответ:** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

**Вопрос 9** **Какие операции допустимы с указателями?:**

Операции сложения и вычитания

Операция косвенной адресации(\*)

Все арифметические операции

Операция взятия адреса(&)

**Ответ:** Операции сложения и вычитания   
Операция косвенной адресации(\*)   
Операция взятия адреса(&)

**Вопрос 10** **Что отобразится на экране, если данный пример кода скомпилируется:**

**#include<iostream>**

**#include <stdio.h>**

**using namespace std;**

**void Alloc(int \* ptr,int size){**

**ptr = new int [size];**

**if (!ptr)**

**{**

**cout<<"Error";**

**exit(EXIT\_FAILURE);**

**}**

**}**

**void Init(int \* arr,int size,int val){**

**for (int i = 0;i<size;i++)**

**{**

**arr[i] = val;**

**}**

**}**

**void Show(int \* arr,int size){**

**for (int i = 0;i<size;i++)**

**{**

**cout<<arr[i]<<" ";**

**}**

**}**

**int main(){**

**int \* ptr = 0;**

**const int size = 5;**

**Alloc(ptr,size);**

**Init(ptr,size,3);**

**Show(ptr,size);**

**delete [] ptr;**

**return 0;**

**}**

3 3 3 3 3

Ошибка на этапе выполнения

0 0 0 0 0

Произойдет ошибка на этапе компиляции

**Ответ:** Ошибка на этапе выполнения

**Вопрос 11** **Что отобразится на экране, если данный пример кода скомпилируется:**

**#include<iostream>**

**#include <stdio.h>**

**using namespace std;**

**typedef int (\*intMax)(int,int);**

**typedef double (\*doubleMin)(double,double);**

**int Max(int a,int b){**

**return a>b?a:b;**

**}**

**double Min(double a,double b){**

**return a>b?b:a;**

**}**

**int main(){**

**void \* ptr;**

**void \* ptr2;**

**(intMax&)ptr = Max;**

**(doubleMin&)ptr2 = Min;**

**cout<<((intMax)ptr)(1,2)<<" "<<((doubleMin)ptr2)(1.1,2.1);**

**return 0;**

**}**

2 1.1

Произойдет ошибка на этапе компиляции

Произойдет ошибка на этапе выполнения

1 2.1

**Ответ:** 2 1.1

**Вопрос 12** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int Summa(int a, int b){**

**return a + b;**

**}**

**int Mult(int a, int b){**

**return a \* b;**

**}**

**int main(){**

**int (\*ptr)(int, int) = Summa;**

**cout << sizeof(ptr);**

**cout << sizeof(Summa);**

**return 0;**

**}**

44

Ошибка на этапе компиляции

88

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 13** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int ar[10] = { 1, 2, 3 };**

**int \*ptr = ar;**

**int \*ptr2 = &ar[10];**

**cout << ptr2 - ptr;**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

9

10

Ошибка на этапе компиляции

40

**Ответ:** 10

**Вопрос 14** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int Summa(int a, int b){**

**return a + b;**

**}**

**int Mult(int a, int b){**

**return a \* b;**

**}**

**int Action(int a,int b, int ch, int (\*ptr)(int,int)){**

**return ch==1?ptr(a,b):ptr(a,b);**

**}**

**int main(){**

**void \*ptr = Summa;**

**cout<<ptr(1, 2);**

**return 0;**

**}**

3

Ошибка на этапе выполнения

Ошибка на этапе компиляции

2

На экране отобразится мусор

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 15** **Каков будет размер массива arr, созданного следующим образом:**

**char arr [] = “\t\tHello”;**

10

9

8

7

6

**Ответ:** 8

**Вопрос 16** **Отметьте корректные способы создания строк:**

сhar str[] = ‘str’;

сhar str [];

сhar str [25] = ‘A’;

сhar str [] = “some str”;

сhar str [] = {‘A’, ‘b’, ‘c’, ‘d’, ‘\0’};

сhar str [3] = “ABC”;

**Ответ:** сhar str [] = “some str”   
сhar str [] = {‘A’, ‘b’, ‘c’, ‘d’, ‘\0’}

**Вопрос 17** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[20] = "Some string";**

**char \* ptr = str + 7;**

**cout << ptr;**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

Ошибка на этапе компиляции

r

адрес 7-го символа массива str

ring

**Ответ:** ring

**Вопрос 18** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[20] = "Red color";**

**char \* ptr = new char[strlen(str) + 1];**

**strcpy(ptr, "Blue");**

**strcat(ptr, str);**

**cout << ptr << '\t' << str;**

**delete[] ptr;**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

BlueRed color Red color

Red color Red color

Ошибка на этапе компиляции

Blue Red colorBlue

Blue Red color

**Ответ:** Ошибка на этапе выполнения[[1]](#footnote-1)

**Вопрос 19** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[] = "To be or not to be";**

**cout << strstr(str, "be");**

**}**

Ошибка на этапе компиляции

3

be

be or not to be

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** be or not to be

**Вопрос 20** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**char str[] = "wow";**

**char str2[3];**

**for (int i = 0; i < 3; i++)**

**str2[i] = str[i];**

**cout << str2;**

**return 0;**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

На экране отобразится wow и какой-то мусор

Ошибка на этапе компиляции

wow

**Ответ:** На экране отобразится wow и какой-то мусор

**Вопрос 21** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include <iostream>**

**#include <stdlib.h>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[20];**

**itoa(65, str, 8);**

**cout << str;**

**}**

1

65

8

Ошибка на этапе выполнения

101

Ошибка на этапе компиляции

73

**Ответ:** 101[[2]](#footnote-2)

**Вопрос 22** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[20] = { 0 }, str2[25];**

**for (int i = 0; i<5; i++)**

**{**

**str[i] = 'A' + i;**

**str2[i] = 'a' + i;**

**}**

**cout << str << '\t' << str2 << '\n';**

**}**

Мусорные значения

A0B1C2D3E4 a0b1c2d3e4

Ошибка на этапе компиляции

ABCDE abcde

ABCDE abcde (мусорное значение)

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** ABCDE abcde (мусорное значение)

**Вопрос 23** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**char str2[3];**

**str2[0] = "b";**

**str2[1] = "e";**

**str2[2] = "e";**

**cout << str2;**

**return 0;**

**}**

Ошибка на этапе компиляции

bee

На экране отобразится bee и какой-то мусор

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 24** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int var = 10;**

**cout << "var = " << var << "\n";**

**int\* pVar = &var;**

**pVar = 9;**

**cout << "var = "**

**<< \*pVar << "\n";**

**}**

Адрес переменной var

Неопределенное значение

10

Ошибка на этапе выполнения

Ошибка на этапе компиляции

11

9

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 25** **Что отобразится на экране, если данный пример кода скомпилируется:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**void Copy(int src[],int dest[]){**

**int size = sizeof(src)/sizeof(int);**

**for (int i = 0;i<size;i++)**

**{**

**dest[i] = src[i];**

**}**

**}**

**int main(){**

**int src[5] = {1,2,3,4,5};**

**int dest[5] = {0};**

**Copy(src,dest);**

**for(int i = 0;i<5;i++)**

**cout<<dest[i]<<" ";**

**return 0;**

**}**

1 2 3 4 0

1 2 3 4 5

0 0 0 0 0

1 0 0 0 0

**Ответ:** 1 0 0 0 0[[3]](#footnote-3)

**Вопрос 26** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**char str[3] = "sun";**

**cout << str[0] << str[1] << str[2];**

**return 0;**

**}**

sun

На экране отобразится sun и какой-то мусор

Ошибка на этапе выполнения

Ошибка на этапе компиляции

**Ответ:** Ошибка на этапе компиляции

**Вопрос 27** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include<iostream>**

**using namespace std;**

**int main(){**

**char str[] = { 65, 66, 67, '\0' };**

**cout << str;**

**return 0;**

**}**

На экране отобразится мусор

Ошибка на этапе компиляции

Отобразятся символы из ASCII-таблиці под кодами 65,66,67. То есть на экране мы увидим ABC

Ошибка на этапе выполнения

**Ответ:** Отобразятся символы из ASCII-таблиці под кодами 65,66,67. То есть на экране мы увидим ABC

**Вопрос 28** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int\* pInt;**

**\*pInt = 9;**

**cout << "pInt: " << \*pInt;**

**}**

9

Ошибка на этапе выполнения

Неопределенное значение

Ошибка на этапе компиляции

**Ответ:** Ошибка на этапе выполнения[[4]](#footnote-4)

**Вопрос 29** **Что будет в результате выполнения следующего кода:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**int num = 100, rez = 10;**

**int\*numPtr = &num;**

**++\*numPtr;**

**rez \*= \*numPtr;**

**cout << rez;**

**}**

Неопределенное значение

Ошибка на этапе компиляции

1000

Ошибка на этапе выполнения

1010

**Ответ:** 1010

**Вопрос 30** **Отработает ли следующий код, если да то что выведет на экран, если нет то укажите ошибки:**

**#include <iostream>**

**using namespace std;**

**void main()**

**{**

**char str[20] = "Unknown text\n";**

**char str2[] = "text\n";**

**if (strcmp(str, str2))**

**cout << "TEXT";**

**else cout << "Failed";**

**}**

Ошибка на этапе выполнения

Failed

TEXT

Ошибка на этапе компиляции

text

**Ответ:** TEXT

1. На самом деле – ошибка на этапе компиляции [↑](#footnote-ref-1)
2. На самом деле – ошибка на этапе компиляции [↑](#footnote-ref-2)
3. На самом деле – 1 2 0 0 0 [↑](#footnote-ref-3)
4. На самом деле – ошибка на этапе компиляции [↑](#footnote-ref-4)